

Zał. nr 1

Regulamin II Gry Miejskiej „Z Prymasem Wyszyńskim w stolicy”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Z Prymasem Wyszyńskim w stolicy” (zwanej dalej Grą) jest Oddział Katolickiego Stowarzyszenia „Civitas Christiana” w Warszawie.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów na terenie miasta stołecznego Warszawy oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. II Gra „Z Prymasem Wyszyńskim w stolicy” odbędzie się **18 września 2017 roku w Warszawie**, w godz. **10:00 – 14:00**.
2. Celem Gry jest przybliżenie osoby Prymasa Tysiąclecia Kardynała Stefana Wyszyńskiego oraz jego posługi w stolicy.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami oraz wykonanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy będą otrzymywać punkty, które zostaną podliczone na stacji końcowej. Na wybranych stacjach punkty będą przyznane przez Punktowych (osoby będące Gospodarzami na danej stacji). Każdy Punktowy przyznaje punkty w zależności od stopnia poprawności realizacji zadania. W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy nie otrzymują punktów.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych. Dopuszcza się korzystanie z komunikacji miejskiej.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.
8. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Charakter Gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
10. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawną-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni. Opiekun zespołu ponosi odpowiedzialność prawną w przypadku nienależytego sprawowania dozoru nad przebiegiem Gry.
11. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć zespół w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
12. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
14. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest rejestracja Zespołu liczącego od 2 do 4 osób.
2. Rejestracji dokonać można do dnia 16 października 2017 r. za pomocą formularza rejestracyjnego dostępnego na stronie internetowej www.mazowiecki.civitaschristiana.pl.
3. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Jeśli opiekunem osób niepełnoletnich nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą one posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć w dniu wydarzenia do Organizatora.
4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. 2014 poz. 1182);
 - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz, w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
6. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie.
7. Liczba zespołów, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona. Decyduje kolejność wpływu formularzy zgłoszeniowych. Po otrzymaniu formularza zgłoszeniowego Organizator poinformuje każdy z Zespołów o tym, czy został on zakwalifikowany do wzięcia udziału w Grze.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 14:00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczony jako „Meta”.
2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali oni wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przyznany będzie remis.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje się na stronie internetowej www.mazowiecki.civitaschristiana.pl oraz w Oddziale Stowarzyszenia.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania i odwołania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.